

Chapitre 2. Paysans et seigneurs

Idées clés

▪ 1. De quoi est formée la seigneurie ?

Elle se compose de la réserve et des tenures. Le château du seigneur en est le centre. Elle abrite également des hameaux et des villages.

▪ 2. Quel est le rôle du seigneur ?

Il commande et juge la population de sa seigneurie. Il la protège également en échange du versement d'impôts.

▪ 3. Quelles sont les conditions de travail des paysans ?

Le difficile travail de la terre occupe les paysans quotidiennement et leur offre juste de quoi vivre.

▪ 4. Quelles sont les activités du chevalier ?

Il fait la guerre. Il participe également à des tournois et à des chasses.

Mots clés

Une seigneurie :

Le ban :

La taille seigneuriale :

Les banalités :

Une corvée :

Un serf :

Un vilain :

Une charte de franchise :

Une jachère :

La disette :

La famine :

La noblesse :

L'adoubement :

Repères clés

Savoir situer dans le temps :

- La naissance du village médiéval :

Savoir situer sur une carte :

- Une seigneurie

Savoir faire

- Décrire quelques aspects
 - d'un village médiéval,
 - du travail paysan au Moyen Âge,
 - du mode de vie noble.

Réviser et approfondir

<http://classes.bnf.fr/ema/groplan/flashs/chato/flash.htm>