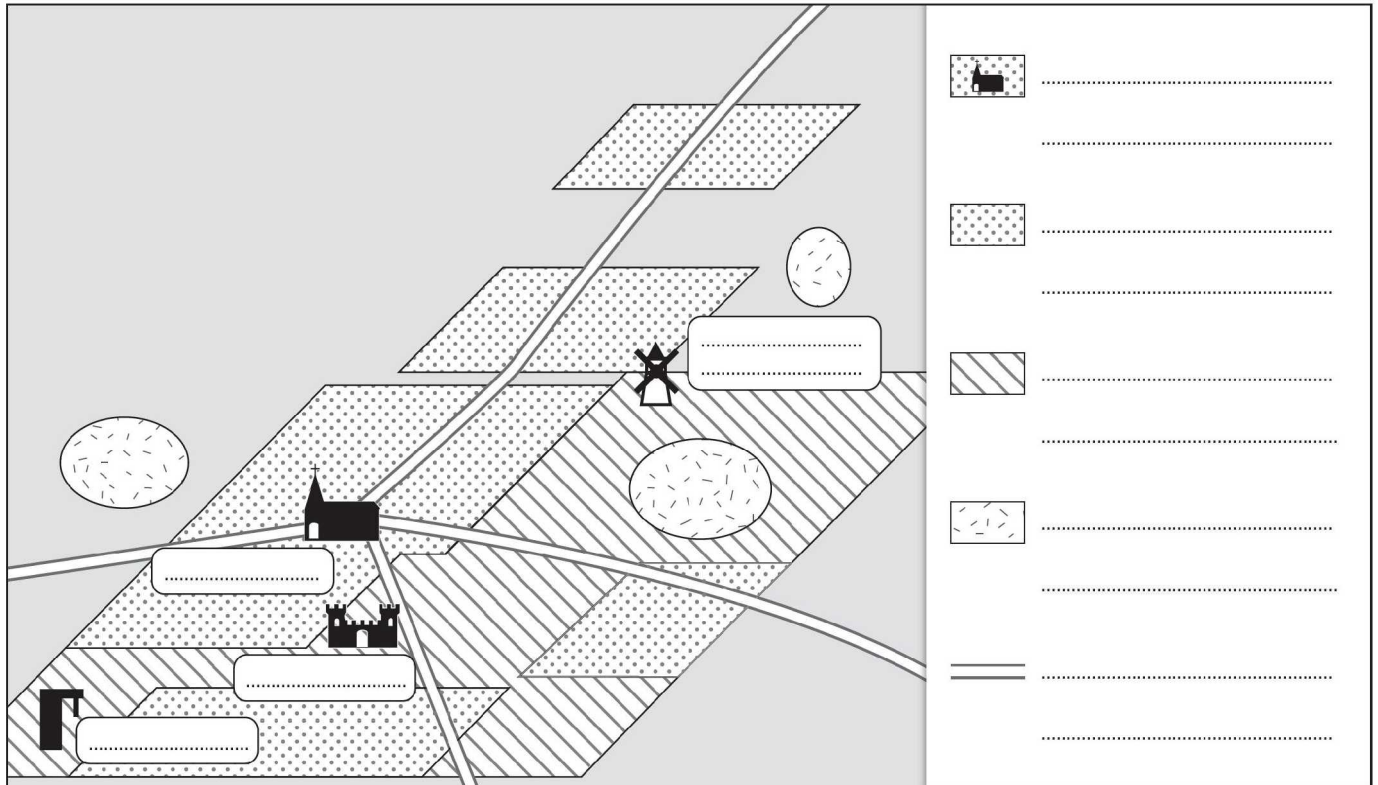


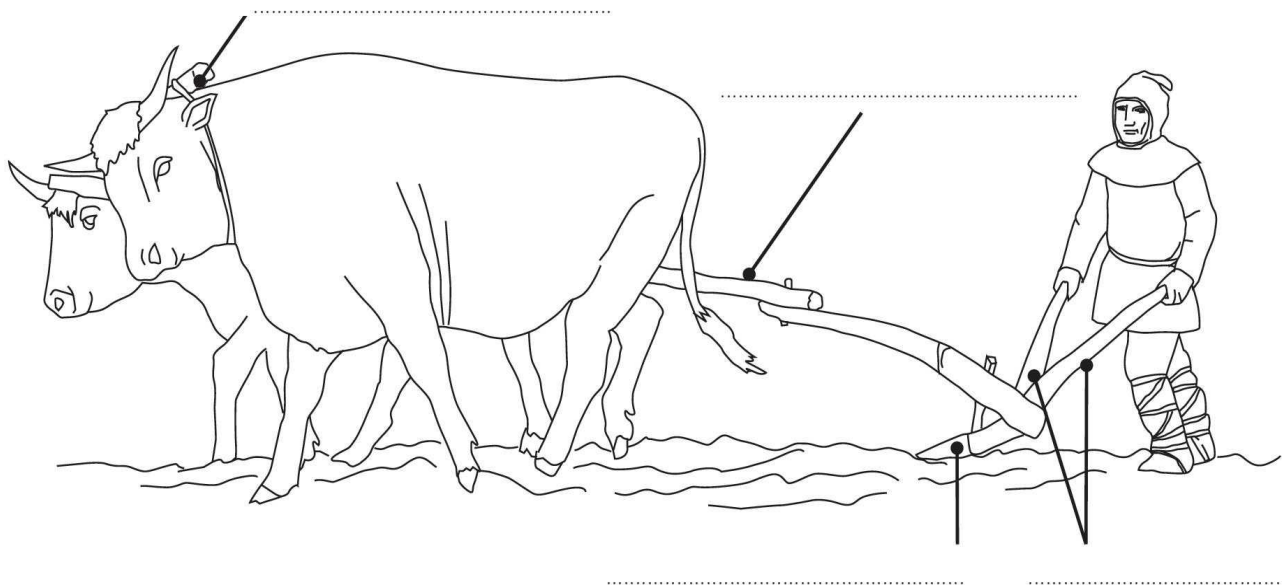
## Chapitre 2. Paysans et seigneurs

### 1. Savoir situer sur une carte : la seigneurie de Wismes



1. Localisez : l'église, le château, le gibet, le moulin seigneurial.
2. Placez dans la légende : les principaux chemins, les bois, le village et les tenures paysannes, les hameaux et les tenures paysannes, la réserve seigneuriale.

### 2. Décrire quelques aspects du travail paysan au Moyen Âge.

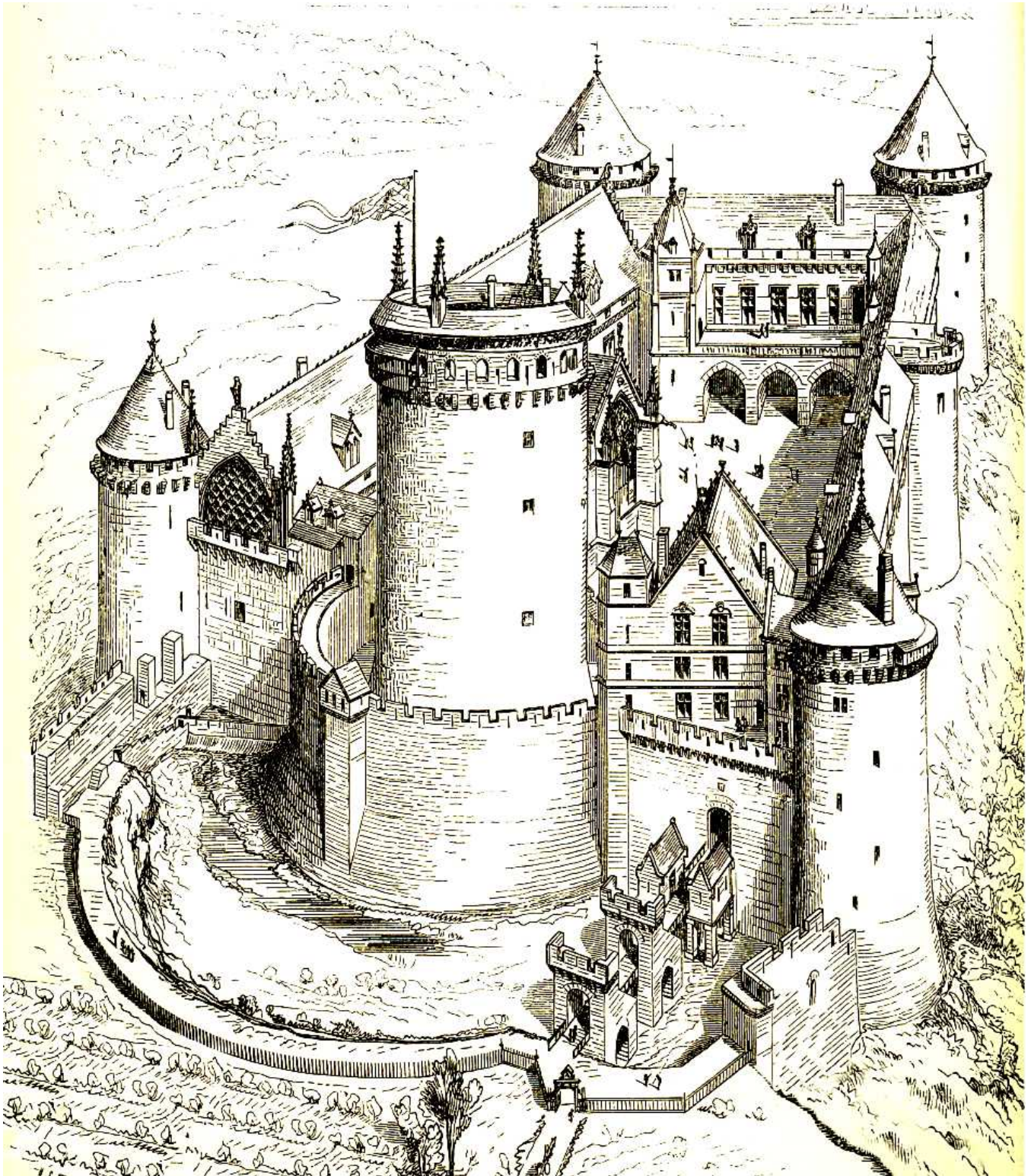


Identifiez sur le dessin les principaux éléments de l'outil :  
le joug, le timon, le soc et les mancherons.



## Chapitre 2. Paysans et seigneurs

### 3. Décrire le château du seigneur : Coucy



Placez au bon endroit les mots suivants : barbacane et châtelet, basse-cour, chapelle, chemin de ronde, chemise, courtines, créneau, donjon, douves ou fossés, haute-cour, herse, hourds, logis, machîcoulis, merlon, meurtrière.